

BTB 2024

BEYOND THE FALLS OF WADI EL RAYAN

Créateur : **Shabaobab**

Date création : 1^{er} juillet 2024

NIVEAU 2

NIVEAU 3

NIVEAU 4

Soluce : **Full-Throttle**

NIVEAU 1 : BEYOND THE FALLS OF WADI EL RAYAN

Après l'animation, commencer par appuyer sur la touche action pour activer le guide spirituel : "**Sagesse d'un explorateur célèbre : Bienvenue voyageur, je serai votre guide spirituel pour cette aventure. Demandez des conseils et vous recevrez ...**". A chaque fois que vous voyez cette tête flottante, appuyer sur action pour savoir ce qu'il faut faire.



Tuer **3 scorpions**, explorer la zone et ramasser des **torches**, **2 small date branch** (petite trousse de soins), **une grande trousse de soins** et des **flèches normales**. Entrer dans un petit passage triangulaire caché par des plantes, dans le coin Sud/Ouest (derrière le piédestal d'arrivée) et actionner une **chaîne** qui ouvre un **passage** dans un bassin. Monter dans un petit passage en hauteur dans le coin Sud/Ouest et ramasser le **secret n°1 : le revolver et 2 boîtes de balles de revolver**.

Revenir au début du niveau et aller plonger dans le bassin Est. Ramasser des **cartouches normales de fusil à pompe**, puis nager dans le tunnel N/O pour atteindre le passage ouvert grâce à la chaîne. Ramasser une **grande trousse de soins** puis nager dans le couloir Sud en évitant les 3 pièges de **lames circulaires**, puis nager dans un passage en hauteur pour pouvoir sortir de l'eau. Eviter ou tuer le **squelette**, s'accrocher à la fissure du pilier Sud, faire un saut arrière pour atteindre un balcon puis actionner un **levier** qui ouvre une **trappe** derrière la grille à droite de Lara. Retourner au début du niveau par le même chemin, éviter le premier **crocodile** et tuer le deuxième **crocodile** rencontré en chemin (le premier ne suis apparemment pas Lara jusqu'à la surface).

Aller vers l'Ouest, monter sur un pilier au dessus du bassin, sauter sur le pilier en face puis sauter dans le couloir Sud en évitant le piège des **lames rotatives rétractables**. Monter au niveau supérieur grâce à la trappe ouverte récemment et sauter dans le passage Nord en évitant les deux pièges de **lames rotatives rétractables**. Tuer **2 scorpions** et un **squelette**, puis entrer dans le petit couloir Est, se retourner, faire un saut arrière suivi d'un saut avant sur la pente pour atteindre l'étage supérieur. Actionner un **levier** qui ouvre une **porte** dans la pièce en dessous et passer cette porte (qui se referme automatiquement).

Enigme des pyramides : dans cette pièce il va falloir faire tourner **4 petites pyramides** dans un certain sens. Monter dans la petite alcôve S/E, ramasser **3 chargeurs d'Uzi** puis lire l'indication du guide spirituel. "**Le mur avec les scarabées et les yeux sont remarquables ... Les chats sacrés honorent le chemin du saint Kheper pointu ...**". Autrement dit, il va falloir tourner les petites pyramides pour les mettre dans le même sens que les dessins de scarabées du mur Est.

Une fois les pyramides en place, actionner le **levier** à l'Ouest pour ouvrir un **passage** dans le mur Est, entre les dessins de scarabées. Aller y actionner un **levier** qui ouvre un **passage** en hauteur au Sud, ainsi que la **porte** d'arrivée dans la salle précédente.

Monter le petit escalier à droite du levier, sauter en direction du passage ouvert récemment, mais avant de l'emprunter, descendre quelques marches vers la droite et aller actionner un **levier** en hauteur. Ce levier fait monter une **plateforme** en hauteur sur le mur Nord et descendre une **corde** du plafond. Utiliser ces deux éléments pour atteindre le **secret n°2 : le fusil à pompe ainsi que 3 boîtes de cartouches**. Utiliser à nouveau la corde pour entrer dans le passage Sud et y actionner un **levier** qui ouvre un **passage** dans la pièce à côté, derrière la grille. Pour atteindre ce passage, sortir de la salle par le chemin d'arrivée et comme précédemment monter à l'étage supérieur en sautant sur la pente à gauche.



Traverser une fosse avec des **pics** en évitant la **chaîne** et **l'épée** de la statue, traverser la fosse suivante en marchant sur les **plateformes amovibles** puis descendre les marches jusqu'à pouvoir actionner un **levier** qui ouvre la **porte** devant Lara. Se laisser tomber dans le bassin puis monter rapidement sur un pilier afin de pouvoir

tuer un **crocodile** et ramasser une **small date branch**. Aller au fond du bassin ramasser des **cartouches normales de fusil à pompe** et des **torches** puis nager dans un petit passage caché derrière des plantes dans le rocher Ouest. Sortir de l'eau, marcher au milieu des pics et déplacer le cadavre pour pouvoir ramasser le **secret n°3 : les Uzis et 5 recharges d'Uzi**. Revenir dans le bassin précédent, actionner le **levier chrono** contre le pilier afin d'ouvrir une **porte** au niveau des plateformes amovibles passées récemment. Pour l'atteindre, nager rapidement dans le



passage à droite du pilier, monter dans une alcôve, se retourner, sauter/s'accrocher au rebord du mur en face puis faire un saut arrière pour atteindre les marches qui mènent à la porte. Récupérer la **Sapphire Key** sur le piédestal, descendre sur la plateforme au dessus du bassin et aller utiliser cette clé dans la **serrure** pour ouvrir une **grille** à droite de Lara.

Passer cette grille, suivre la corniche, tuer un **squelette**, suivre une nouvelle corniche vers la droite jusqu'à atteindre un **levier**. L'actionner pour ouvrir la **porte** Nord dans la salle du début de niveau. Y descendre, tuer un **squelette** et passer la porte Nord.

Enigme des deux couloirs : Il y a là deux couloirs dont un est fermé par la porte d'entrée. Prendre donc le couloir de gauche et sauter sur la plateforme entre les deux couloirs pour pouvoir lire les indications du guide spirituel : "**Ce levier semble ouvrir deux portes au bout des deux couloirs. Mais la porte à l'entrée du tombeau pourrait bloquer le couloir de droite. Peut-être qu'il y a un moyen d'ouvrir un chemin**".

Actionner le **levier** pour fermer la **porte** du couloir de droite et ouvrir la **porte** du couloir de gauche, puis descendre dans ce dernier. S'accrocher à l'échelle de singe au plafond, passer au dessus des **pics** puis se lâcher au bout du couloir.

Lara va glisser sur plusieurs pentes avant d'arriver dans une grande grotte avec des piliers en pente et 2 perches horizontales au dessus d'un lac de lave. Il va falloir traverser ce lac en sautant de piliers en piliers et en utilisant la première perche. Utiliser la fissure du pilier avec les statues de pharaon pour atteindre la deuxième perche horizontale qui est en fait un **levier** ouvrant la **grille** Sud. Prendre ce nouveau passage en utilisant à nouveau les piliers en pente et la première perche horizontale.

Monter vers le Sud tout en évitant les **pics intermittents**, les **2 lames rotatives rétractables**, ainsi que le piège des **portes coulissantes**. Actionner un levier qui ouvre un passage à droite de Lara, tirer sur une **cible** pour ouvrir une **porte** au dessus de la cible. Aller vers la droite actionner un **levier** qui ouvre un **passage** à gauche de Lara et qui permet de remonter dans couloir gauche de l'énigme. S'accrocher à nouveau à l'échelle de singe au plafond pour éviter les pics et aller passer la porte récemment ouverte pour y actionner une **chaîne** qui ouvre une **grille** à l'étage inférieur. Glisser sur la pente derrière Lara pour aller passer cette grille.

Actionner un **levier** derrière le petit bloc central pour ouvrir une **trappe** au plafond et monter dans ce passage qui ramène dans la salle de l'énigme des pyramides. Ramasser une **grande trousse de soins** puis prendre le passage derrière Lara. Plonger dans le bassin, ramasser des **balles de revolver** puis revenir au début du niveau.

Aller plonger dans le bassin Est, aller vers la droite puis tout de suite à gauche et nager vers le haut jusqu'à pouvoir sortir de l'eau. Prendre le passage N/O et, comme précédemment, suivre les corniches jusqu'à pouvoir actionner le **levier** qui referme la **porte** de l'énigme des deux couloirs. Faire le chemin en sens inverse jusqu'au couloir de gauche de l'énigme. Actionner le **levier** entre les deux couloirs pour fermer la **porte** du couloir de gauche et ouvrir la **porte** du couloir de droite. Aller au bout de ce couloir en évitant les **pics intermittents** et actionner un **levier** qui ouvre un **passage** à gauche de Lara et donne sur une nouvelle grande salle. **(Save 0)**

Plonger dans le bassin et sortir de l'eau rapidement afin de pouvoir tuer **2 crocodiles**. S'accrocher à la **perche horizontale** du mur Nord pour faire apparaître une **perche horizontale** contre un pilier Ouest, se laisser tomber dans l'eau et ramasser une **grande trousse de soins**. Monter sur un bloc à l'ouest derrière la cascade et utiliser la perche horizontale pour atteindre une plateforme sur le pilier central. S'accrocher à son rebord et se déplacer sur la fissure du pilier pour pouvoir atteindre un **levier** en contrebas. Ce levier active par intermittence les **pics** sur une plateforme du coin S/O. Sauter sur cette plateforme pour atteindre un pilier puis le sommet du pilier central.

Sauter sur le pilier Est, glisser, sauter sur un pilier en face, puis sauter dans un passage caché derrière des plantes au Nord. Aller au bout d'un petit couloir ramasser le **secret n°4 : un arc et 2 carquois de flèches explosives**. Retourner au sommet du pilier central, sauter/glisser sur le pilier N/O, utiliser la **perche horizontale** pour atteindre une plateforme puis sauter sur une plateforme en contrebas au Sud. Grimper à la **perche verticale** pour atteindre une plateforme avec 2 couloirs pleins de **pics intermittents**. Prendre le couloir de gauche, aller



tout au bout dans une alcôve sans pics, actionner un **levier** qui fait descendre **2 supports de perches horizontales** dans la salle précédente au Sud puis repartir par le deuxième couloir toujours en évitant les pics intermittents. Utiliser les **3 perches horizontales** du mur Sud pour atteindre un balcon à l'Est, derrière la cascade.

Énigme des statues à tête de faucon : Entrer dans une pièce, tuer **2 scorpions** et **2 squelettes**, ramasser des **torches** et une **small date branch** puis lire les indications du guide spirituel : "**Si nous pouvions être d'accord, alors peut-être que nous pourrions tous voir la lumière de la vérité, quoi que cela signifie ... Écoutez, je suis un aventurier. Pas un poète torturé. Ce n'est pas la version de Taylor, sortez d'ici et faites-le**".

Tourner les **deux statues** de par et d'autre de la pièce pour qu'elles se trouvent face à face puis aller actionner le **levier** au bout de la pièce pour ouvrir un **passage** au dessus du levier. Monter y actionner un **levier** qui fait descendre un autre **support de perche horizontale** (sur la gauche en sortant de cette pièce).

Actionner le **levier chrono** sur le balcon pour faire monter des **plateformes** et descendre un **support de perche horizontale** tout autour de la salle, puis utiliser tous ces éléments (en commençant par le Sud) pour atteindre la perche qui est descendue. Attendre qu'elle remonte puis sauter sur une alcôve au N/E.

Utiliser une perche horizontale pour atteindre une petite plateforme au N/O puis une autre au S/O et enfin une alcôve à l'Ouest. Actionner un **levier** qui désactive les **pics** autour du piédestal au sommet du pilier central et aller y récupérer le **Tesseract**. Une entité inconnue parle avec Lara : "**Je vois que tu as surmonté ce défis voyageur ... N'est ce pas ce que vous recherchez ? Ce n'est qu'une clé pour où ou quand ? Je ne me souviens pas ... Cela fait si longtemps ... Aidez moi à me souvenir, et ce que vous cherchez vous sera accordé ...**".

Aller dans le passage bleu au Nord en évitant le piège de **pics** à coté du piédestal et poser le Tesseract sur le **support** au centre du **portail** pour être téléporté quelque part en Egypte à une époque inconnue. **(Save 1)**

NIVEAU 2 : BEFORE THE FALLS OF WADI EL RAYAN



Aller dans le passage bleu au Nord pour atteindre une grotte avec des cascades et écouter la voix de l'entité inconnue : "**Cet endroit... C'est si familier... Les souvenirs sont dispersés... S'il vous plait aidez-moi à me souvenir...**"

Commencer par aller sur la petite plateforme avec les 3 statues de chats à droite pour ramasser le **secret n°5 : la Ibis Statuette**, puis faire un beau plongeon dans le bassin. Nager vers l'ouest jusque dans une petite pièce et y actionner un **levier** qui ouvre une **porte**

derrière la cascade au dessus en sortant de la pièce actuelle.

Se placer devant l'entrée de cette porte et monter sur un bloc à sa droite pour lire les indications du guide spirituel : "**L'ordre de ces chiffres doit signifier quelque chose...**", puis regarder les 4 dessins au dessus de la porte. Il faut les mémoriser dans l'ordre car une fois entré dans la nouvelle pièce et passé dans le couloir bleu, il va falloir actionner **4 leviers** correspondant aux 4 dessins et cela avant de manquer d'air. Une fois les leviers actionnés dans le bon ordre, une **trappe** s'ouvre à l'entrée de la pièce au plafond. Y aller et sortir de l'eau sur la pente à l'Est, faire un saut arrière suivi d'un saut avant afin de pouvoir s'accrocher à l'échelle de singe au plafond. Aller tout au bout à l'Est et se lâcher dans un petit couloir.

Ramper vers la gauche jusqu'à arriver dans la grotte des cascades, sauter/s'accrocher à la **perche horizontale** à droite (qui active la **1^{ère} statue** tout en haut de la cascade) et très rapidement sauter dans une petite grotte en face. Ecouter la voix de l'entité inconnue : "**Je me souviens de quelque chose... Ici se trouve le lac sacré...**". Avancer dans la petite grotte, tuer un **squelette** et ramasser le **secret n°6 : 3 carquois de flèches explosives, 3 small date branch et The mirror of dreams**.



Plonger à nouveau dans le bassin, monter sur le bloc au centre puis sauter sur la plateforme au Sud. Sauter sur un muret à l'Est puis sur le pilier à gauche. S'accrocher à son rebord et actionner un **levier** en contrebas pour ouvrir un **passage** en hauteur au N/E. Revenir sur le petit muret et prendre le passage au Sud. Glisser jusqu'à un bassin, sortir de l'eau au Sud/Ouest et monter dans un petit couloir. Dans la pièce suivante il va falloir déplacer **4 petites pyramides** afin de pouvoir accéder à un **levier**, à l'autre bout de la pièce, qui ouvre un **passage** à sa gauche. Prendre ce passage, utiliser les **2 perches horizontales** pour atteindre une alcôve au Nord et actionner un

levier qui ouvre un **passage** sous Lara. Y plonger, ramasser des **torches** puis nager vers le haut jusqu'à une petite grotte avec un **levier**. L'actionner pour faire monter un **bloc** au dessus du pilier proche du petit muret et ouvrir la **grille** derrière. Passer cette grille pour retourner dans la grotte avec les cascades. Remonter sur le petit muret puis le bloc au dessus du pilier à côté, sauter au N/E vers la porte ouverte récemment et aller y ramasser le **secret n°7 : une grande trousse de soins une small date branch et The Millennium Puzzle**.



Sauter sur la corniche Sud et aller s'accrocher à la **perche horizontale** qui active une **2^{ème} statue** au dessus d'une cascade. Ecouter le message de l'entité inconnue : "**Je me souviens d'une chose... avant que mère nature ne demande la rédemption**".

Plonger dans le bassin et aller sortir de l'eau sur le rocher Sud sous un pont suspendu en bois. Entrer dans un petit couloir avec un trou d'eau et une chaîne. Ne pas toucher la chaîne pour l'instant. Plonger dans le trou d'eau, actionner un **levier** qui ouvre un **passage** vers un couloir avec des lames circulaires, puis ressortir de l'eau et aller replonger dans le grand bassin. Le passage récemment ouvert se trouve juste en dessous.

Passer **3 pièges de lames circulaires** puis nager vers le haut jusqu'à pouvoir sortir de l'eau. Traverser un couloir et évitant les **épées des 2 statues** puis, grâce à la fissure du mur Ouest monter à l'étage supérieur. S'accrocher au centre du rebord de la pente à l'Est, faire un saut arrière pour atteindre une **perche horizontale** puis une plateforme à l'Ouest et enfin, utiliser la deuxième **perche horizontale** pour atteindre l'autre côté de la pièce. Actionner un **levier** qui ouvre un **passage** dans le couloir des lames circulaires et qui conduit au trou d'eau à côté de la **chaîne**. Aller l'actionner pour refermer le **passage** à côté puis retourner dans le grand bassin en repassant par le couloir des lames circulaires.

Remonter sur le rocher et aller en direction du passage de la chaîne. Utiliser le bloc qui bouche l'entrée pour accéder à l'étage supérieur puis sauter sur le pont suspendu en bois. Traverser le pont vers l'Est et descendre à l'étage inférieur pour y actionner un **levier** qui active une **3^{ème} statue** en haut des cascades. Ecouter le message de l'entité inconnue : "**Je me souviens d'une chose... Gardé par les chutes sacrées... " Je me souviens maintenant... Ici se trouve le lac sacré, gardé par ces chutes sacrées... Avant que mère nature ne cherche la rédemption**". Plonger dans le bassin et nager dans le nouveau **passage** au Nord. **(Save2)**

NIVEAU 3 : THE SACRED LAKE OF WADI EL RAYAN

Lara se trouve une nouvelle fois en Egypte à une époque inconnue. Ecouter le message de l'entité inconnue : "**Ce lac... Les chutes... Laissez-moi rassembler mes souvenirs... Oh oui, je me souviens maintenant, les chutes protégeaient ce lac sacré et gardaient le portail de notre domaine sacré. Cependant, mère nature a cherché la rédemption et a détruit ce paradis. Ce qui a entraîné les chutes que vous voyez aujourd'hui. Nous sommes retournés à une époque avant la disparition de ce paradis. Le portail vers notre monde de rêve est toujours actif. Vous devez terminer nos défis. Accepte-vous voyageur ?**".

Commencer par ramasser un **arc** et **3 carquois de flèches normales** puis nager vers la surface et sortir de l'eau au Nord. Aller vers l'Ouest jusqu'à un pilier au pied duquel se trouvent des indications du guide spirituel : "**Cet interrupteur semble fermer les portes menant au temple principal... Il doit y avoir un autre moyen d'accéder au temple...**". Ne pas toucher à l'interrupteur derrière le pilier, il est protégé par un piège de pics.

Plonger au Sud/Ouest, nager vers le bas en direction d'une grille fermée, devant un petit pilier avec des leviers et regarder les symboles au dessus de la grille (il y en a trois dont deux fois le même). Actionner les **leviers** avec les mêmes symboles que ceux de la **grille** pour l'ouvrir (deux leviers suffisent).

Traverser un couloir et sortir de l'eau rapidement pour éviter les 2 crocodiles. Tuer **3 chauves-souris** et les **2 crocodiles** puis actionner **2 leviers**, dont un caché par des plantes, afin d'ouvrir **2 grilles** dans le bassin derrière Lara. Aller y actionner **2 leviers** qui ouvrent **2 passages** au dessus des leviers.

Commencer par nager dans le passage Sud, sortir de l'eau, tuer **3 squelettes** et lire les indications du guide spirituel : "**Des pictogrammes précieux protègent le précieux prix...**". Regarder les **symboles** sur les murs Est ou Ouest et sauter sur les **dalles** correspondantes pour ouvrir la **grille** au Sud, permettant ainsi de récupérer le **1^{er} Seal of Anubis**. Retourner dans l'eau et nager dans le passage Nord. Sortir de l'eau, faire un saut arrière suivi d'un saut avant pour atterrir sur un plancher en caillebotis. Sur ce plancher se trouve **4 leviers** qui déplacent **4 parois** en dessous. Le but du jeu c'est de bouger les parois afin de pouvoir atteindre le **2^{ème} Seal of Anubis** au bout de la pièce en dessous (pour faire simple : actionner les 2 leviers de gauche).

Retourner dans le bassin, remonter à la surface, prendre le couloir Ouest et entrer dans une pièce à droite. Mettre les 2 Seal of Anubis dans les **2 supports** pour ouvrir la **double porte** entre les supports. Traverser le couloir avec les **pics intermittents**, une fois au bout, sauter sur une pente, faire rapidement un saut arrière suivi d'un saut avant et s'accrocher à une troisième pente. Faire un saut arrière retourné pour pouvoir s'accrocher au rebord d'une nouvelle pente puis glisser et aller au bout du nouveau couloir en évitant les nouveaux **pics intermittents**. Suivre le couloir qui mène à une petite grotte, tuer **2 scorpions**, sauter sur la corniche de la deuxième petite grotte et actionner un **levier** qui ouvre la **grille** juste à côté. Passer la grille (qui se referme automatiquement) et aller vers l'Est pour revenir au lac sacré. Noter le **bloc** qui monte au pied d'un pilier, juste devant Lara (ce qui permet de revenir à cet endroit).

Avant de plonger dans le lac, noter la présence du levier sur la gauche, puis nager vers le Nord, monter sur un bloc au raz de l'eau, sauter sur un rocher triangulaire au N/E, ce qui permet d'atteindre une niche au Nord. Y actionner un **levier** qui fait monter un **bloc** dans l'eau à droite de Lara (il servira plus tard).

Revenir à l'endroit du levier noter récemment (grâce au bloc monté au pied du pilier) et cette actionner ce **levier** qui éteint une **flamme** en haut d'un pilier. Se retourner, s'accrocher au rebord du pilier en face, monter, faire un saut arrière suivi d'un saut avant pour pouvoir s'accrocher à l'échelle de singe au dessus. Avancer jusqu'à pouvoir descendre sur le pilier ou la flamme à été éteinte puis sauter sur le pilier suivant et monter à son sommet. Sauter sur le morceau de pont à l'Est, ramasser **2 carquois de flèches normales** et le **viseur laser**.

Revenir sur le morceau de pont précédent, profiter de la position en hauteur et du viseur laser, pour casser les **cibles** au dessus des têtes de statues S/O et Nord, afin d'ouvrir les **portes** des temples Nord et Sud. Descendre sur la petite plateforme en dessous et actionner un levier qui désactive les pics au niveau de la tyrolienne. Sauter et s'accrocher au rebord du pilier Est (là où se trouve une trappe baissée), se déplacer vers la gauche d'un quart de tour pour pouvoir actionner un levier en contrebas. Ce levier ouvre une grille dans l'eau, à droite de Lara, menant au **secret n° 8 : 3 chargeurs d'Uzi, des flèches empoisonnées et The Eye of Horus**. Retourner au niveau de la **tyrolienne** et l'utiliser pour atteindre l'entrée du temple Nord. **(Save 3)**



Glisser sur plusieurs pentes et une fois arrivé en bas, actionner une **chaîne** qui ouvre la **porte Nord**. Entrer dans une zone avec 3 salles et des bassins de lave. Commencer par aller dans la salle de droite, tuer un **scorpion** et un **squelette**, puis, tout en évitant les **jets de flammes** et les **pics intermittents**, traverser la salle pour récupérer la **Blueprint Book Key**. Ramper dans le passage Ouest pour revenir dans la première salle, puis aller ramper dans un passage de l'autre côté de cette salle pour arriver dans la troisième. Passer dans la partie Sud de cette salle en évitant les **jets de flammes**, tuer un **scorpion** puis actionner un **levier chrono** qui ouvre un **passage** dans la partie Nord de cette salle. Aller y actionner un **levier** qui libère un **marteau** au plafond et qui vient casser une **petite pyramide** dans laquelle se trouve le **Book of Blueprints (locked)**.

Revenir dans la salle centrale, combiner la Blueprint Book Key avec le Book of Blueprints afin de le déverrouiller et aller le déposer sur la petite tablette au pied de la statue au centre de la salle. Cela a pour effet de faire monter un **bloc** derrière la statue. Faire le tour et pousser ce bloc entre les jets de flammes, attendre que les **marteaux** aient cassés ce bloc, qui contenait un **Horus Canopic Jar**, puis aller actionner le **levier** au Nord pour éteindre les flammes. Aller rapidement ramasser le Horus Canopic Jar avant que les flammes ne reviennent puis revenir au niveau du levier Nord.



S'accrocher au rebord de la pente au dessus, faire un saut arrière retourné pour atteindre une échelle et monter à l'étage supérieur. Aller déposer le Horus Canopic Jar sur le piédestal au Sud pour ouvrir la **porte** en face, mais avant de passer cette porte aller sur la droite du piédestal ramasser le **secret n°9 : le Golden Khopesh**. Aller maintenant passer la porte Sud, monter l'escalier, récupérer la **Nilometer Key 1** et le **Scarab 1/3** puis passer la **grille** qui s'ouvre derrière Lara et qui ramène au lac sacré.

Plonger dans le bassin et remonter au niveau de la tyrolienne comme précédemment. Sauter sur la plateforme en contrebas et à droite du pilier Est. Sauter sur le pilier Sud puis sur les rochers jusqu'à pouvoir entrer dans le temple Sud. Glisser sur plusieurs pentes et une fois en bas actionner une **chaîne** pour ouvrir la **porte** au Sud et entrer dans une " forêt mystique ". Sauter sur l'îlot central et lire les indications du guide spirituel : "**Poteries précieuses... pictogrammes précieux... un chemin précieux protège un précieux prix...**".

Sauter sur un petit pilier en pente au S/O, glisser et sauter dans un passage caché par des plantes. Au bout du passage actionner un **levier** qui ouvre une **grille** sous marine sous l'îlot central. Aller y actionner un **levier** qui désactive les **pics** autour des chaînes sur l'îlot central. A chaque chaîne correspond un symbole et elles activent ou désactivent des trappes au sommet de l'îlot et font monter ou descendre un bloc sur la plateforme Sud. Pour savoir quels chaînes actionner, casser les **gros vases** de chaque côté de la porte d'entrée et regarder les symboles qui se cachaient derrière puis aller actionner les **2 chaînes** qui correspondent à ces **2 symboles** (N/O et S/E).

Monter sur la plateforme Sud (via le parterre de fleurs au S/E), monter sur le pilier puis sur le toit de l'îlot. Descendre vers le Nord et sauter sur la corniche N/O puis sur un muret au Nord pour ramasser le **secret n°10 : le Nefertiti Bust et une grande trousse de soins**. Revenir en arrière et sauter sur un muret à l'Est puis sur un autre au Nord. Grâce à la fissure du rocher à droite monter à l'étage supérieur et utiliser la perche horizontale pour atteindre une autre plateforme à l'Ouest.



Actionner le **levier** dans la niche pour ouvrir la **porte** de la plateforme Est. Y retourner et entrer dans le nouveau passage. Monter l'escalier, récupérer la **Nilometer Key 2** et le **Scarab 2/3** puis passer la **grille** qui s'ouvre derrière Lara et qui ramène au lac sacré. Noter au passage l'animation qui montre une cible au dessus d'une statue, elle même au dessus d'un bassin avec une grille en forme de losange.

Retourner du côté du passage d'arrivée dans le lac sacré et regarder vers le Nord. C'est là que se trouve la **cible** vue précédemment. La casser pour ouvrir la **trappe** en forme de losange en dessous et aller y plonger après avoir tué un **crocodile**. Nager jusqu'au bout du couloir et actionner un **levier** qui ouvre une **trappe** au dessus de Lara. Y monter et sortir de l'eau puis utiliser Nilometer Key 1 dans sa **serrure** pour ouvrir une **grille** juste à côté, derrière laquelle se trouve une autre serrure. Utiliser le Nilometer Key 2 dans cette **serrure** pour ouvrir la deuxième **grille**. Une nouvelle fois, glisser sur plusieurs pentes et actionner une **chaîne** qui ouvre une **porte** en face.

Lara se trouve maintenant dans une salle très haute avec 2 cascades et un pilier central. Aller au Nord pour lire les indications du guide spirituel : "**Les trous de drainage semble empêcher le nilomètre de déborder. S'il y avait un moyen de les boucher...**". Dans cette salle il va falloir faire monter le niveau de l'eau en bouchant les évacuations à l'aide de plusieurs blocs répartis dans la salle. Commencer par monter l'escalier à droite de l'entrée puis se laisser tomber sur une petite plateforme au Nord. Glisser sur une pente puis pousser le **bloc 1/4** dans l'eau pour boucher la première évacuation. Une fois le passage derrière Lara refermé, ramasser le **1^{er} Ankh** puis retourner sur l'escalier précédent et entrer dans le couloir à l'Est.

Plonger dans le bassin, traverser la salle puis sortir de l'eau et actionner un **levier chrono** qui ouvre une **porte** en hauteur à l'autre bout de la salle. Passer cette porte en utilisant les différents piliers et plateformes puis pousser le **bloc 2/4** dans le bassin. Ramasser le **2^{ème} Ankh** puis sauter sur l'escalier à droite. Monter tout en haut, s'accrocher à la fissure du pilier N/O, faire un quart de tour vers la gauche puis faire un saut arrière retourner pour atteindre une perche horizontale qui se baisse et permet d'atteindre une deuxième perche horizontale. Sauter sur le pan incliné au S/O puis sur une plateforme où se trouve le **bloc 3/4**. Le pousser dans le bassin pour boucher la troisième évacuation, ramasser le **3^{ème} Ankh** puis descendre sur une petite plateforme sous le pan incliné S/O pour ramasser le **4^{ème} Ankh**.

Descendre tout en bas de la salle et prendre le couloir Ouest. Monter sur le plancher en caillebotis et pousser le **bloc 4/4** pour le faire tomber au niveau inférieur. Aller ensuite mettre les 4 Ankh dans les **4 supports** pour ouvrir une **trappe** à côté, permettant de descendre au niveau inférieur, de pousser le **bloc 4/4** dans le bassin et ainsi de boucher la quatrième évacuation. Du coup, la salle se remplit d'eau.



Nager jusqu'en bas de la salle, entrer dans un petit passage caché par des plantes à l'Est et aller ramasser le **secret n°11 : un carquois de flèches explosives, une small date branch et un Eye of Horus**. Nager ensuite au Sud et actionner un **levier** qui ouvre une **porte** au bout d'une passerelle en haut de la salle. Sortir de l'eau sur cette passerelle, passer la porte (qui se referme automatiquement), glisser, tuer un **squelette** et un **scorpion** puis monter un escalier et récupérer le **Scarab 3/3**, pour compléter la quête. Passer la **grille** qui s'est ouverte derrière

Lara puis plonger dans l'eau pour revenir dans la zone du lac sacré. **(Save 4)**

Nager en direction du pilier avec les pics intermittents, sortir de l'eau derrière, monter sur un petit monticule, tuer un **crocodile**, sauter sur le rocher à l'Est puis sur la plateforme à gauche. Actionner un **levier** qui ferme la **grille** de la cascade à gauche de Lara, désactive les **2 plateformes** de chaque côté de la cascade et active une **plateforme** sur le pilier derrière elle. Sauter sur ce pilier puis la plateforme derrière via le balcon à droite. Monter tout en haut du pilier et sauter dans un passage au N/O. Dans la petite pièce, actionner un **levier** qui désactive les **pics** au pied du pilier du guide spirituel.

Revenir sur le pilier précédent, descendre à sa base, ramasser des **flèches normales** puis aller actionner le **levier chrono** maintenant accessible au pied du pilier du guide spirituel, ce qui à pour effet de d'activer une petite plateforme sur le pilier au centre du bassin. Pour atteindre cette plateforme deux chemins sont possible : soit par le haut du pilier à la tyrolienne, soit par les rochers à l'Est. Une fois sur la plateforme, sauter au Nord pour actionner un **levier** en hauteur qui fait monter un **bloc** sous Lara et lui permet d'atteindre une niche au dessus. Aller y récupérer le **Djed Pillar**.

Le support de cet artefact se trouve au N/E au dessus de la trappe en forme de losange. Pour l'atteindre, sauter sur le pilier avec les **pics intermittents** puis sur les 3 plateformes suivantes. Une fois le Djed Pillar dans son support, un passage s'ouvre devant Lara et lui permet de récupérer une **torche** qu'il va falloir allumer et surtout ne pas tomber dans l'eau. Aller allumer la torche grâce au feu au pied du pilier du guide spirituel, en passant par les deux piliers avec les **pics intermittents** puis aller vers le Nord et utiliser les différents blocs et plateformes pour atteindre une grotte.

Prendre le passage au Nord, tuer **2 scorpions** puis, en faisant des sauts successifs d'arrière en avant, monter à l'étage supérieur, torche à la main bien sûr, en évitant la **lame rotative rétractable** (se placer contre le mur de la lame en faisant face à l'Ouest et lors du dernier saut, se diriger vers le droite sinon c'est la glissade). Une fois en haut, sauter dans le passage au Sud, puis sur le balcon en face en évitant la **chaîne équipée de lame** et enfin mettre le feu au **brasero** pour ouvrir une **trappe** au plafond.

Retourner actionner le **levier** en hauteur à l'Est, à droite de la cascade afin d'ouvrir la **grille** de la cascade, d'activer les **2 plateformes** et désactiver la **plateforme** sur le pilier derrière Lara. Revenir au niveau de la trappe au plafond ouverte récemment, monter dans une petite pièce déjà visitée, sortir vers l'extérieur et en passant par le pilier en face, sauter sur une petite plateforme puis dans le passage derrière la cascade. Traverser le gouffre de lave grâce à la **perche horizontale** et aller mettre les **3 Scarab** dans les **3 supports** pour ouvrir la **grille** à coté et récupérer un **Tesseract**. Prendre le passage lumineux à droite et mettre le Tesseract sur son **support** pour activer le **portail**. (Save 5)

NIVEAU 4 : BEHOND THE FALLS OF WADI EL RAYAN

Ramasser une **grande trousse de soins** et une **small date branch**, puis prendre le passage Nord et écouter le message de l'entité inconnue : " **Bravo pour avoir réussi à relevé nos défis. Voici notre monde de rêve sous les chutes. Merci de m'avoir aidé à me souvenir. Cela a été un plaisir. Prenez votre prix, vous l'avez mérité** ".

Aller sur la plateforme en face, récupérer The Mati Orb sur le piédestal et écouter le message de l'entité inconnue : " **Et maintenant votre dernier défis... Cet artefact va améliorer vos capacités tant que vous êtes dans ce domaine sacré. Il y a un portail dans ce monde de rêve qui vous ramènera dans votre monde natal et à une époque comme celles que vous avez vue avant. Mais vous aurez besoin d'un Tesseract pour l'utiliser. Utiliser ces nouvelles compétences pour retrouver le chemin de chez vous. Cet endroit n'est pas sûr et vos armes n'ont aucun effet ici. Mais vos nouvelles capacités vous aideront. Le portail en face vous conduira vers le Tesseract et le portail de votre monde natal. Merci et bonne chance voyageur...** ".

Sauter sur la petite plateforme à l'Est pour lire les indications du guide spirituel : " **On dirait que l'artefact a amélioré votre capacité de saut... Maintenez le bouton de saut en sautant vers l'avant pour effectuer un double saut et atteindre de plus grandes distances** ". Aller ensuite sur la plateforme à l'Ouest pour lire les indications du guide spirituel : " **On dirait que l'artefact a amélioré votre force... Utiliser le bouton action à proximité d'un ennemis pour effectuer une attaque spirituelle** ". Une fois ces infos en tête, passer le portail au Nord.

Lara se trouve dans une zone avec des plateformes suspendues dans le vide. Ramasser une **grande trousse de soins** derrière Lara puis sauter sur la première plateforme au Nord. Ramasser une **grande trousse de soins** et **2 small date branch**, noter la présence du support de Djed Pillar puis sauter sur la plateforme à l'Est. Ramasser **3 small date branch**, actionner un **levier** qui désactive des **pics** en haut de la petite tour juste à coté puis revenir sur la plateforme précédente.

Sauter et s'accrocher au rebord du pilier en deux parties au Nord, se déplacer d'un quart de tour vers la gauche, faire un double saut retourné pour atteindre un pilier en pente et sauter/s'accrocher au rebord du pilier suivant. Faire un saut arrière retourné pour retourner sur la pente précédente, glisser en arrière puis faire un saut arrière suivi d'un nouveau double saut avant pour atteindre le haut du pilier.

Faire un double saut avant pour atterrir sur le sommet du pilier en deux parties, sauter sur la petite pente au S/E et enfin sauter sur le haut de la petite tour donc Lara a désactivé les pics récemment pour récupérer le **Djed Pillar**.

Descendre de la tour, tuer un **squelette** avec une attaque spirituelle, retourner sur la plateforme à l'Ouest, tuer un **squelette** et mettre le Djed Pillar dans son **support** pour désactiver les **pics** en haut de la colonne au dessus de Lara. Comme précédemment revenir sur le sommet du pilier en deux parties et sauter sur le pilier au Sud dont Lara vient de désactiver les pics. A partir de là, il est possible d'atteindre le portail dans la pyramide au S/E.

A l'intérieur de la pyramide il y a une plateforme centrale ainsi que 4 autres plateformes autour dont 3 avec des statues de Lara, le tout au dessus d'un lac de lave et des coulées de lave intermittentes sortant du plafond. Commencer par aller sur la plateforme centrale et récupérer le **Tesseract** sur le piédestal. Cela va activer des pics tout autour de Lara (derrière elle ils sont intermittents) et fermer la grille d'arrivée.

Sauter sur la plateforme d'arrivée, tuer **3 scorpions**, faire de même sur les trois autres plateformes, tuer **9 scorpions** puis à partir de la troisième, **8 momies** apparaissent (2 sur chaque plateforme). Une fois les momies exterminées **3 monstres** apparaissent (1 sur chaque plateforme avec les statues de Lara), donc, refaire un tour pour les éliminer et ouvrir la **grille** de sortie. Passer par le téléporteur pour arriver dans une nouvelle zone avec des plateformes flottantes et un dragon cracheur de feu au centre. Le **gardien du portail** de retour à la maison. **(Save 6)**

Pour détruire le gardien il va falloir lui balancer dessus 4 boules qui se trouvent aux quatre coté de la zone en hauteur. Commencer par ramasser **2 grandes trousse de soins** derrière Lara, puis aller actionner un **interrupteur** sur une plateforme sous le gardien, ce qui a pour effet d'éteindre la flamme derrière la boule Sud. Faire le tour du pilier central, ramasser **2 grandes trousse de soins** puis monter sur la plateforme en hauteur au Sud et pousser la **boule 1/4** vers le gardien.

Redescendre sur la plateforme en dessous puis sauter sur le pilier à l'Est via une petite plateforme. Ramasser une **grande trousse de soins** et faire un saut retourné sur la petite plateforme d'éjection N/O afin de pouvoir revenir en haut du pilier de la plateforme précédente y actionner un **levier** qui éteint la **flamme** derrière la boule Est. Descendre sur la plateforme en dessous et, en passant par une **perche horizontale** et en évitant les **pics intermittents**, aller pousser la **boule 2/4** à l'Est.

Se laisser tomber sur la pente Ouest, glisser et retourner sur la plateforme centrale puis sauter sur un pan incliné au S/O et sur les 2 piliers en face. S'accrocher au rebord du deuxième pour pouvoir y actionner un **levier** en contrebas pour désactiver les **pics** à coté de la boule Ouest. Remonter en haut du pilier grâce à sa fissure et, en s'aidant de la plateforme d'éjection au Sud, monter sur la plateforme S/O pour y ramasser **2 grandes trousse de soins** et actionner un **levier** qui éteint la **flamme** derrière la boule Ouest.

Se laisser tomber sur la petite plateforme en contrebas au Nord puis sauter sur le pilier à coté (celui avec le levier) et enfin sauter sur la plateforme Ouest pour pouvoir pousser la **boule 3/4** vers le gardien.

Ramasser **2 grandes trousse de soins** puis, comme précédemment coté Est, retourner sur la plateforme centrale sous le gardien. Il reste plus qu'à monter tout en haut de la plateforme N/O, via des pans inclinés et des piliers pour y ramasser **2 grandes trousse de soins** et actionner le **levier** qui éteindra la **flamme** derrière la boule Nord. Aller sur la plateforme Nord et pousser la **boule 4/4** pour détruire le gardien. **(Save 7)**

Aller à l'endroit où se trouvait le gardien et mettre le Tesseract sur le **support** pour activer le portail et lire un dernier message de l'entité inconnue : "**Merci d'avoir ramené la paix dans notre domaine sacré... Ce portail vous ramènera à la maison. Au revoir voyageur... Jusqu'à notre prochaine rencontre...**".

Soluçe largement inspirée de la vidéo de Saki Croft : <https://www.youtube.com/watch?v=gmxwcYD-TeQ>